

Unidades	Contenido LOMLOE
You're a scientist Science lab	<ul style="list-style-type: none"> Instrumentos y dispositivos apropiados para realizar observaciones y mediciones precisas, usados en condiciones de seguridad, de acuerdo con las necesidades de la investigación. Vocabulario científico, técnico y aplicado básico, adecuado a su edad, relacionado con las diferentes investigaciones. Fomento de la curiosidad, la iniciativa, la constancia y el sentido de la responsabilidad en la realización de las diferentes investigaciones. El ensayo y error en el método científico.
Unit 1 Rocks and minerals	<ul style="list-style-type: none"> Clasificación básica de rocas y minerales. Usos y explotación sostenible de los recursos geológicos.
Unit 2 Geological processes	<ul style="list-style-type: none"> Procesos geológicos básicos de formación y modelado del relieve.
Unit 3 Design and technology	<ul style="list-style-type: none"> Fases de los proyectos de diseño: identificación de necesidades, diseño, prototipado, prueba, evaluación y comunicación. Fases del pensamiento computacional (descomposición de una tarea en partes más sencillas, reconocimiento de patrones y creación de algoritmos sencillos para la resolución del problema...). Materiales, herramientas, objetos, dispositivos y recursos digitales (programación por bloques, sensores, motores, simuladores, impresoras 3D...) seguros y adecuados a la consecución del proyecto. Estrategias en situaciones de incertidumbre: adaptación y cambio de estrategia cuando sea necesario, valoración del error propio y el de los demás como oportunidad de aprendizaje. Cronología de los principales hitos de la revolución digital: el chip, el circuito electrónico, los programas informáticos, los ordenadores personales, internet, el correo electrónico, los teléfonos inteligentes, los robots y la cibernética.
Unit 4 Matter and density	<ul style="list-style-type: none"> Propiedades de la materia: generales (masa, volumen...) y específicas (color, dureza, densidad...). Masa y volumen. Instrumentos para calcular la masa y la capacidad de un objeto. Concepto de densidad y su relación con la flotabilidad de un objeto en un líquido.
Unit 5 Machines	<ul style="list-style-type: none"> Artefactos voladores. Principios básicos del vuelo.
Unit 6 Movement	<ul style="list-style-type: none"> Artefactos marinos. Principios básicos de flotabilidad e inmersión. Artefactos terrestres. Principios básicos del movimiento a través del rozamiento y de la rodadura.