

Así es el libro de Geografía e Historia 3.º ESO



En este libro de Geografía e Historia de 3.º ESO tienes unas páginas con los ODS para que conozcas el porqué de cada uno de ellos y sus principales metas, y otras, bajo el título *El estudio de la geografía*, que te preparan para trabajar esta disciplina.

Luego, el libro se estructura en cuatro bloques de contenido:

- Bloque I: *Población y hábitat*
- Bloque II: *Paisajes y actividades económicas*
- Bloque III: *Retos de un mundo global*
- Bloque IV: *Geopolítica y relaciones internacionales*



BLOQUES

Los bloques están definidos por su **temática común**. Los temas de los bloques se han seleccionado para fomentar tu **crecimiento individual** (afectivo-social y académico), para hacerte partícipe en la consecución de los **retos y desafíos del mundo actual** (Objetivos de Desarrollo Sostenible, derechos de la infancia, igualdad de género, competencia digital...), y para que desarrolles las **competencias** necesarias en tu futuro personal, académico y profesional.



Presentación del bloque

En estas páginas encontrarás un texto que te invita a la reflexión sobre la temática del bloque, que se concreta en cada una de las unidades.

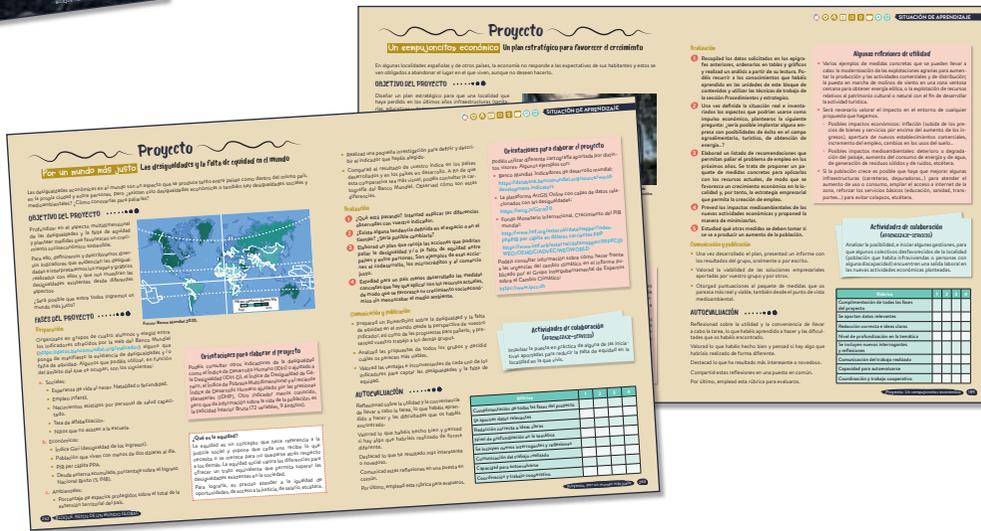
El texto también te adelanta qué tipo de situaciones de aprendizaje se van a plantear en este recorrido. ¡Piensa sobre cada tema, aplícalo a tu vida!

Además, te presenta la tarea que te proponemos realizar al final del bloque. Para llevarla a cabo con éxito, tendrás que haber adquirido las competencias, los procedimientos y estrategias y los contenidos más importantes de cada unidad.

Prepárate para participar y hacer.

Proyecto

¿Te gustaría descubrir qué utilidad tiene lo que has aprendido? ¿Llevar a cabo un proyecto que otros puedan ver? ¿Hallar diferentes formas de ayudar en tu comunidad? Participar en estos proyectos te ayudará a lograrlo, al tiempo que te permitirá desarrollar toda tu **creatividad** tanto en el **trabajo individual** como en el **trabajo en equipo**.



UNIDADES DIDÁCTICAS

Presentación de la unidad

Las dos primeras páginas de cada unidad presentan de manera muy visual lo que vas a estudiar; así empezarás a construir tu propio aprendizaje.

En el **Índice** se anticipan los **contenidos** de los distintos epígrafes y secciones de la unidad, y las **situaciones de aprendizaje (SA)** en torno a las que se organizan las tareas.

En el **QUIZ** podrás comprobar tus **conocimientos previos** sobre los contenidos de la unidad con tu **dispositivo electrónico**. ¡Ponte a prueba!
En tu **Escritorio GENIOX**

La **imagen** general presenta **gráficamente** los contenidos.



Alcanzar los ODS es tarea de todos. Un **texto inicial** te ayudará a trabajar distintos temas y plantear propuestas para lograr un mundo mejor.

En el apartado **Después de leer** reflexionarás sobre **temas claves** relacionados con la lectura y con los **retos del mundo actual**. Anímate a compartir tus **vivencias, ideas y opiniones**, y a **escuchar** las de los demás.

El **Documental** o el **Aula de cine** muestra los contenidos de la unidad a través del **lenguaje audiovisual**. ¡Mucho más divertido!
En tu **Escritorio GENIOX**

Desarrollo de la unidad

En las páginas centrales se exponen los contenidos que vas a aprender organizados en **epígrafes**. Las **actividades** te permitirán aplicar todo lo que has aprendido.

Algunos contenidos se presentan en **apartados**:

- **Conexiones** te ayudará a adquirir una **visión global** de tu aprendizaje.
- **#PorUnMundoMejor** te invita a **reflexionar y actuar** sobre temas como la igualdad, la sostenibilidad, el medio ambiente... ¡Únete!
- **Para curiosos** incluye **datos, anécdotas y ejemplos singulares**, solo aptos para curiosos de verdad.
- **Aprendo+** ofrece **contenidos de ampliación**. ¡El saber no ocupa lugar!
- **Espacio documental** propone textos o imágenes para tu **análisis**.

1 Las actividades agrarias
Las actividades agrarias forman parte del sector primario y son la **agricultura, la ganadería, la silvicultura y la explotación pesquera**.
La actividad agrícola es el cultivo de plantas para obtener productos agrícolas. Los productos que se obtienen de estas actividades, conocidos como **productos agrícolas**, se usan para alimentación y para la producción de otros bienes de uso cotidiano. En esta actividad se llevan a cabo diferentes procesos: el cultivo de las plantas, el cuidado de ellas, la cosecha, el transporte y la comercialización.

Actividad	Producto	Uso
Agricultura	Cereales, frutas, hortalizas	Alimentación
Ganadería	Carne, leche, huevos	Alimentación
Silvicultura	Madera	Construcción, muebles
Explotación pesquera	Pescado, mariscos	Alimentación

Los factores físicos en las actividades agrarias
Las actividades agrarias están condicionadas por factores físicos y técnicos. Los factores físicos son aquellos que dependen de la naturaleza y que no pueden ser modificados por el ser humano. Los factores técnicos son aquellos que dependen de la tecnología y que pueden ser modificados por el ser humano.

Los factores humanos en las actividades agrarias
Los factores humanos son aquellos que dependen del ser humano y que pueden ser modificados por el ser humano. Estos factores incluyen el conocimiento, la experiencia, el trabajo y el capital humano.

Los retos del mundo y las relaciones internacionales
El mundo actual enfrenta numerosos retos, como el cambio climático, la desigualdad y la pobreza. Las relaciones internacionales son fundamentales para abordar estos retos y lograr un mundo más justo y sostenible.

¿En qué sectores se organizan las actividades económicas?
Las actividades económicas se organizan en tres sectores: el sector primario (agricultura, ganadería, silvicultura), el sector secundario (industria, construcción) y el sector terciario (servicios, comercio).

El producto interno bruto y los sectores de la economía
El producto interno bruto (PIB) es el valor total de los bienes y servicios producidos en un país durante un período de tiempo. El PIB se divide en tres sectores: el sector primario, el sector secundario y el sector terciario.

Frecuencia de los electores adscritos en el mundo
La frecuencia de los electores adscritos varía significativamente entre los países. En algunos países, como España, la frecuencia es alta, mientras que en otros países es baja.

Los epígrafes integran **secciones monográficas**.

Iconos utilizados en este libro ●

Algunos apartados y actividades del libro están específicamente diseñados para el desarrollo de las **competencias clave** y el tratamiento de los **enfoques** relacionados con tu **desarrollo individual** y con los **retos y desafíos del mundo actual**. Para identificar estos objetivos y algunos recursos que te ayudarán a conseguirlos, se ha utilizado un sistema de iconos que te permitirán reconocerlos fácilmente.

COMPETENCIAS CLAVE

-  Competencia en comunicación lingüística
-  Competencia plurilingüe
-  Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM)
-  Competencia digital
-  Competencia personal, social y de aprender a aprender
-  Competencia ciudadana
-  Competencia emprendedora
-  Competencia en conciencia y expresión culturales

ENFOQUES

-  Derechos de la infancia
-  Igualdad de género
-  Bienestar físico y emocional
-  Competencia digital
-  Desarrollo profesional
-  Objetivos de Desarrollo Sostenible

OTROS ICONOS

-  Situación de aprendizaje
-  Actividad en grupo y trabajo cooperativo
-  Actividad de producción oral
-  Aula de cine
-  Vídeo Web
-  Mapas en línea
-  Animaciones
-  Audiorresumen
-  Actividades interactivas de repaso
-  Juego *El Desafío*
-  Resumen escrito

Escritorio GENiOX

El **Escritorio GENiOX** es un espacio digital desde donde tendrás acceso a tu **libro digital** y a un amplio **banco de recursos** en distintos formatos (audio, vídeo, html, PDF...) que te facilitarán la realización de las tareas y de los procesos asociados al aprendizaje: observar, analizar, consolidar y ampliar los conocimientos, sintetizar, repasar, preparar exámenes... Aprovecha estos recursos y disfruta de ellos. ¡Están pensados exclusivamente para ti!

-  **Quiz.** La manera más divertida de comprobar lo que sabes de la unidad antes de empezar.
 -   **Aulas de cine o Documentales.** Partir de una película o un documental seguro que despertará tu interés sobre lo que vas a aprender.
 -  **Presentaciones.** Para ver la unidad resumida e ilustrada en otro formato.
 -  **Mapas en línea.** Con los mapas digitales que reproducen el contenido de tu libro descubrirás una nueva forma de aprender geografía.
 -  **Animaciones.** Dibujos o mapas que se «mueven» para que puedas entender mejor determinados procesos.
 -  **Resumen escrito.** Principales contenidos de la unidad en formato resumen.
 -  **Audiorresúmenes.** Audios para que repases lo más importante de cada unidad en cualquier lugar.
 -  **Juego *El Desafío*.** «Desafía» a tus compañeros y demuestra lo bien que te sabes una o varias unidades.
 -  **Actividades digitales.** Actividades en formato interactivo para que apliques lo que sabes.
 -  **Actividades interactivas de repaso.** Con ellas podrás repasar cada unidad resolviendo actividades sencillas.
 -  **Enlaces a páginas web.** Te servirán para ampliar conocimientos y realizar tareas de análisis e investigación.
- ¡Y mucho más! Entra en tu **Escritorio GENiOX** y descubre todas las ventajas que te ofrece esta herramienta.